

# Mission Specialist Workhorse Control Console

La **Mission Specialist Workhorse Control Console** es una interfaz de usuario completa con una pantalla táctil incorporada que suministra energía y comunicaciones al vehículo. La consola de control Mission Specialist Workhorse es la consola de control estándar de VideoRay que es imprescindible para operar cualquier vehículo Mission Specialist.



Parte #73423



## Especificaciones

**Entrada de alimentación:** Entrada universal 85-264, VCA 47-440 Hz  
**Salida de potencia:** 2,4 kW Potencia máxima (chasis),  
 2,1 kW Máx. 400 V (90 % de eficiencia),  
 120 W (x2) Máx. 12 V, 200 W Máx. 5 V



## Equipo

**Procesador:** Dell 7220 8th Generation Intel® Core™  
 i7-8665U, 8 MB Cache, 4 Core, 1.90 GHz  
 to 4.80 GHz, vPro 8th  
**RAM:** 16 GB  
**Disco Duro:** SSD~500 GB



## Características

Ordenador integrada  
 Monitor HD de alto brillo  
 Controlador manual programable industrial  
 Monitor de aislamiento de línea integral (LIM)



## Conectores

(1) Interfaz ROV: VideoRay estándar de 8 pines  
 (1) Conector de sujeción hembra  
 (3) Puertos USB externos  
 (1) Puerto Ethernet externo  
 (2) puertos USB; 1 teclado, 1 controlador manual  
 (5) Puertos USB auxiliares  
 (2) Alimentación auxiliar de 12 V  
 USB tipo A RJ45: alimentación auxiliar de 12 V de  
 2,1 mm (0,82 pulg.)

## Características de seguridad

- Aislamiento de línea integral Monitor (LIM)
- Interruptor de emergencia
- Fusible integral en la alimentación del ROV



## Tamaño y peso - Caja

- 53 x 43 x 22 cm (21 x 17 x 8.5 in)
- 15.2 kg (33.6 lbs)



Documento traducido al español por **MarineVision S.L.**

Distribuidor oficial para España:

**MARINE VISION S.L.**  
 Pol. Ind. La Vega, nave 19, 29650 Mijas-Costa (Málaga) SPAIN  
 +34 952 473 230  
 comercial@marinevision.es www.marinevision.es

212 East High Street, Pottstown, Pennsylvania, USA | +1 (610) 458-3000 |  
 sales@videoray.com | [VideoRay.com](http://VideoRay.com)

© 2024 VideoRay LLC,  
 VideoRay is a Registered Trademark of VideoRay LLC